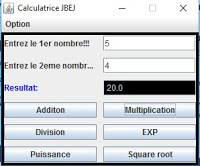
**Réaliser un mini projet Calculatrice avec JAVA**

[octobre 22, 2017](http://ddroid509ht.blogspot.com/2017/10/realiser-un-mini-projet-calculatrice.html)

**Réaliser un mini projet Calculatrice avec JAVA.**

Pour réaliser ce projet vous aurez besoin d'Installer:  
=>JAVA 7, 8, ou 9  
=> De configurer JAVA apres l'avoir Installer  
=> D'installer un IDE: BLUE J ou NetBEANS, je vous conseille BLUE J  
  
La fenêtre de la Calculatrice sera composer de **6 lignes et 2 colonnes**d'une barre d'action permettant d'effacer les entrées

[](https://2.bp.blogspot.com/-XmHGfKnHskA/WeyELcvg4lI/AAAAAAAABDk/dHw43jIZAmEhpeRnlR5e4B4Q77-Ep5dHACLcBGAs/s1600/c9.JPG)

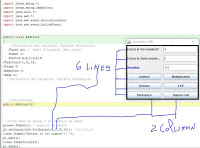
**Premièrement**  
Nous allons Importer un LIBRARIES:  
*import javax.swing.\*;*  
*import javax.swing.ImageIcon;*  
*import java.util.\*;*  
*import java.awt.\*;*  
*import java.awt.event.ActionListener;*  
*import java.awt.event.ActionEvent;*

[](https://3.bp.blogspot.com/-vFNlGY8bWdc/WeyJ9jf39sI/AAAAAAAABD8/jKXqczzF4wAv3VCR54NK85o8RuWshKurgCLcBGAs/s1600/c3.JPG)

***Deuxièmement***  
*Nous allons déclarer les variables :*  
*//Declaration des variables, Variable Declaration*  
*JPanel p1; // Panel Principale, Main Panel*  
*JLabel l;*  
*JButton A,B,C,D,E,F;*  
*JTextField t,t1,t2;*  
*JFrame f;*  
*ImageIcon i;*  
*Image e;*  
  
*//Declaration des variables, Variable Déclaration*  
***Troisièmement***  
*Nous allons écrire le code servant a créer la barre de menu d'action:*  
*// JMenu bar*  
*JMenuBar JMenu=new JMenuBar ();*  
*JMenu m= new JMenu ("Option");// JMenu*  
*JMenu.add(m);*  
*// Ajouter Item (Element dans le meno Class)*  
*JMenuItem erase= new JMenuItem ("Erase");*  
  
*m.add(erase);*

[](https://3.bp.blogspot.com/-r-uwiLggJMg/WeyJ3iuhXTI/AAAAAAAABD4/Bd_OF1ZvJuEzGMcWJbqas48sc-0Xp1ongCLcBGAs/s1600/c5.jpg)

***Quatrièmement***  
*Nous allons écrire les codes qui serviront a construire les 3 lignes de la fenêtre calculatrice, n'oubliez surtout  pas l'application comporte 6 lignes et 2 colonnes. Ça ceux sont les codes pour les 3 premières lignes:*  
 *//Ajout dans Le Jpanel 1 et creation de Jtext*  
*p1=new JPanel();// creation du Panel1*  
 *p1.setLayout(new GridLayout(6,2,10,10)); //4,2,10,10  , // Creation de la structure, du shema de la fenetre*

[](https://2.bp.blogspot.com/-t45NB31k2Mk/WeyKGLYPE_I/AAAAAAAABEA/3F66sb1ckuQjCtMlAcbBDeE6zuxj9fnvgCLcBGAs/s1600/c2.JPG)

*//Ajout de la 1ere ligne, le Titre plus le champs*  
*l=new JLabel("Entrez le 1er nombre!!! ");*  
*p1.add(l);  // ajout de la ligne dans le Jpanel Principal*  
*t=new JTextField(20);*  
*p1.add(t); // ajout du champs dans le Jpanel Principal*  
 *// 2eme*  
*l=new JLabel("Entrez le 2eme nombre!!! ");*  
*p1.add(l);*  
*t1=new JTextField(20);*  
*p1.add(t1);*  
*// 3eme Resultat*  
*l=new JLabel("Resultat: ");*  
*p1.add(l);*  
*t2=new JTextField(20);*  
*t2.setBackground (Color.BLACK);*  
*t2.setForeground (Color.GREEN);*  
*t2.setEnabled(false);*  
  
*p1.add(t2);*

[](https://3.bp.blogspot.com/-LPC7ImjCq5c/WeyJtXOrpNI/AAAAAAAABD0/3cBKuB8q0uEiczXDCuWEafwpwHfPih7DgCLcBGAs/s1600/c6.jpg)

**Cinquièmement nous allons ajouter les 3 autres lignes:**

// Action Buton

A=new JButton("Additon");

p1.add(A); // ajout du 1er button dans le Jpanel Principal

B=new JButton("Multiplication");

p1.add(B);

C=new JButton("Division");

p1.add("SOUTH",C);

D=new JButton("EXP");

p1.add(D);

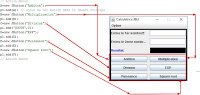
E=new JButton("Puissance");

p1.add(E);

F=new JButton("Square root");

p1.add(F);

// Action Button

[](https://2.bp.blogspot.com/-swFPDnZdHxs/WeyKN5zI89I/AAAAAAAABEI/VpMZ-eDUYqo0MSA2Xqpm-6C1K131AQmXACLcBGAs/s1600/c7.jpg)

**Sixièmement**

Maintenant nous allons mettre des actions sur les Boutons pour qu'ils fassent les calculs:

//action Addition

// Gestion des evenments sur le button d'addition,

A.addActionListener(new ActionListener(){

public void actionPerformed(ActionEvent e){

try{

 String ad= t.getText();

 String ad2= t1.getText();

 double t=Double.parseDouble(ad);

 double b=Double.parseDouble(ad2);

 String w=" "+(t+b);

t2.setText(w);

}

catch(NumberFormatException er){}

}

});// Gestion des evenments sur le button d'addition,

// Gestion des evenments sur le button d'Multiplication,

//Action Multiplication

B.addActionListener(new ActionListener(){

public void actionPerformed(ActionEvent e){

try{

 String ad= t.getText();

 String ad2= t1.getText();

double t=Double.parseDouble(ad);

double b=Double.parseDouble(ad2);

 String w=" "+(t\*b);

t2.setText(w);

}

catch(NumberFormatException er){}

}

}); // Gestion des evenments sur le button d'Multiplication,

//Action Division

// Gestion des evenments sur le button Division,

C.addActionListener(new ActionListener(){

public void actionPerformed(ActionEvent e){

try{

 String ad= t.getText();

 String ad2= t1.getText();

double t=Double.parseDouble(ad);

double b=Double.parseDouble(ad2);

 String w=" "+(t/b);

t2.setText(w);

}

catch(NumberFormatException er){}

}

});// Gestion des evenments sur le button Division,

//Exponetiel

// Gestion des evenments sur le button Exponentiel,

D.addActionListener(new ActionListener(){

public void actionPerformed(ActionEvent e){

try{

 String ad= t.getText();

 String ad2= t1.getText();

double t=Double.parseDouble(ad);

 String w=" "+Math.exp(t);

t2.setText(w);

}

catch(NumberFormatException er){}

}

});// Gestion des evenments sur le button Exponentiel,

//Puissance

// Gestion des evenments sur le button Puissance,

E.addActionListener(new ActionListener(){

public void actionPerformed(ActionEvent e){

try{

 String ad= t.getText();

 String ad2= t1.getText();

double t=Double.parseDouble(ad);

double b=Double.parseDouble(ad2);

 String w=" "+Math.pow(t,b);

t2.setText(w);

}

catch(NumberFormatException er){}

}

}); // Gestion des evenments sur le button Puissance,

//Racine Carrer

// Gestion des evenments sur le button racine Carrer,

F.addActionListener(new ActionListener(){

public void actionPerformed(ActionEvent e){

try{

 String ad= t.getText();

double t=Double.parseDouble(ad);

 String w=" "+Math.sqrt(t);

t2.setText(w);

}

catch(NumberFormatException er){}

}

}); //Racine Carrer

// Gestion des evenments sur le button racine Carrer,

// Gestion des evenments button qui efface les inputs, Button bar which erase the TextField

erase.addActionListener(new ActionListener(){

public void actionPerformed(ActionEvent e){

try{

t.setText("");

t1.setText("");

t2.setText("");

}

catch(NumberFormatException er){}

}

});// Gestion des evenments button qui efface les inputs, Button bar which erase the TextField

**Septièmement**

Nous allons ecrire le code qui gere la fenetre. C'est a dire celui responsanble de construitre la fenêtre avec le titre de la fenetre l'image d'icone etc.

**Voici le code complet:**

import javax.swing.\*;

import javax.swing.ImageIcon;

import java.util.\*;

import java.awt.\*;

import java.awt.event.ActionListener;

import java.awt.event.ActionEvent;

public class Additon2

{

    //Declaration des variables, Variable Declaration

   JPanel p1; // Panel Principale, Main Panel

   JLabel l;

   JButton A,B,C,D,E,F;

JTextField t,t1,t2;

JFrame f;

ImageIcon i;

Image e;

  //Declaration des variables, Variable Declaration

   //Constructeur

public Additon2(){

// JMenu bar

 JMenuBar JMenu=new JMenuBar ();

JMenu m= new JMenu ("Option");// JMenu

JMenu.add(m);

// Ajouter Item (Element dans le meno Class)

JMenuItem erase= new JMenuItem ("Erase");

m.add(erase);

 //Ajout dans Le Jpanel 1 et creation de Jtext

p1=new JPanel();// creation du Panel1

p1.setLayout(new GridLayout(6,2,10,10)); //4,2,10,10  , // Creation de la structure, du shema de la fenetre

//Ajout de la 1ere ligne, le Titre plus le champs

l=new JLabel("Entrez le 1er nombre!!! ");

p1.add(l);  // ajout de la ligne dans le Jpanel Principal

t=new JTextField(20);

p1.add(t); // ajout du champs dans le Jpanel Principal

// 2eme

l=new JLabel("Entrez le 2eme nombre!!! ");

p1.add(l);

t1=new JTextField(20);

p1.add(t1);

// 3eme Resultat

l=new JLabel("Resultat: ");

p1.add(l);

t2=new JTextField(20);

t2.setBackground (Color.BLACK);

t2.setForeground (Color.GREEN);

t2.setEnabled(false);

p1.add(t2);

// Action Buton

A=new JButton("Additon");

p1.add(A); // ajout du 1er button dans le Jpanel Principal

B=new JButton("Multiplication");

p1.add(B);

C=new JButton("Division");

p1.add("SOUTH",C);

D=new JButton("EXP");

p1.add(D);

E=new JButton("Puissance");

p1.add(E);

F=new JButton("Square root");

p1.add(F);

// Action Buton

//action Addition

// Gestion des evenments sur le button d'addition,

A.addActionListener(new ActionListener(){

public void actionPerformed(ActionEvent e){

try{

 String ad= t.getText();

 String ad2= t1.getText();

 double t=Double.parseDouble(ad);

 double b=Double.parseDouble(ad2);

 String w=" "+(t+b);

t2.setText(w);

}

catch(NumberFormatException er){}

}

});// Gestion des evenments sur le button d'addition,

// Gestion des evenments sur le button d'Multiplication,

//Action Multiplication

B.addActionListener(new ActionListener(){

public void actionPerformed(ActionEvent e){

try{

 String ad= t.getText();

 String ad2= t1.getText();

double t=Double.parseDouble(ad);

double b=Double.parseDouble(ad2);

 String w=" "+(t\*b);

t2.setText(w);

}

catch(NumberFormatException er){}

}

}); // Gestion des evenments sur le button d'Multiplication,

//Action Division

// Gestion des evenments sur le button Division,

C.addActionListener(new ActionListener(){

public void actionPerformed(ActionEvent e){

try{

 String ad= t.getText();

 String ad2= t1.getText();

double t=Double.parseDouble(ad);

double b=Double.parseDouble(ad2);

 String w=" "+(t/b);

t2.setText(w);

}

catch(NumberFormatException er){}

}

});// Gestion des evenments sur le button Division,

//Exponetiel

// Gestion des evenments sur le button Exponentiel,

D.addActionListener(new ActionListener(){

public void actionPerformed(ActionEvent e){

try{

 String ad= t.getText();

 String ad2= t1.getText();

double t=Double.parseDouble(ad);

 String w=" "+Math.exp(t);

t2.setText(w);

}

catch(NumberFormatException er){}

}

});// Gestion des evenments sur le button Exponentiel,

//Puissance

// Gestion des evenments sur le button Puissance,

E.addActionListener(new ActionListener(){

public void actionPerformed(ActionEvent e){

try{

 String ad= t.getText();

 String ad2= t1.getText();

double t=Double.parseDouble(ad);

double b=Double.parseDouble(ad2);

 String w=" "+Math.pow(t,b);

t2.setText(w);

}

catch(NumberFormatException er){}

}

}); // Gestion des evenments sur le button Puissance,

//Racine Carrer

// Gestion des evenments sur le button racine Carrer,

F.addActionListener(new ActionListener(){

public void actionPerformed(ActionEvent e){

try{

 String ad= t.getText();

double t=Double.parseDouble(ad);

 String w=" "+Math.sqrt(t);

t2.setText(w);

}

catch(NumberFormatException er){}

}

}); //Racine Carrer

// Gestion des evenments sur le button racine Carrer,

// Gestion des evenments button qui efface les inputs, Button bar which erase the TextField

erase.addActionListener(new ActionListener(){

public void actionPerformed(ActionEvent e){

try{

t.setText("");

t1.setText("");

t2.setText("");

}

catch(NumberFormatException er){}

}

});// Gestion des evenments button qui efface les inputs, Button bar which erase the TextField

//Fenetre

f=new JFrame("Calculatrice JBEJ");

f.setVisible(true);

f.getContentPane().add("Center",p1);//Positionement Au Centre

f.setResizable(false); // Permet de ne pas redimentionner la fenetre

f.setJMenuBar(JMenu);// JMenu bar horizontal

i=new ImageIcon("r.jpg");

e=i.getImage();

p1.setBorder(BorderFactory.createLineBorder(Color.BLACK,4));

l.setForeground(Color.BLUE);

f.setSize(300,250);

f.setLocationRelativeTo(null);

}

 public static void main(String [] args){

new Additon2 ();

}

}